

Regulamin konkursu

„Magiczny escape room”

I. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu „Magiczny escape room” jest Miejska Biblioteka Publiczna w Legionowie.
2. Konkurs realizowany jest w ramach projektu „Czytaj i czaruj”, dofinansowanego ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego w ramach programu „Partnerstwo dla książki 2026”, realizowanego przez Instytut Książki.
3. Konkurs ma charakter niekomercyjny i edukacyjny.
4. Celem konkursu jest:
 - promocja czytelnictwa i literatury fantasy,
 - rozwijanie kreatywności młodzieży,
 - zachęcanie do twórczego wykorzystania motywów literackich,
 - aktywne włączanie młodzieży w działania biblioteki.
5. Konkurs ma charakter twórczy i polega na przygotowaniu scenariusza literackiego escape roomu inspirowanego światem Harry’ego Pottera.

II. Uczestnicy konkursu

6. Konkurs skierowany jest do osób w wieku 13-19 lat, zamieszkałych na terenie Legionowa lub powiatu legionowskiego.
7. Uczestnik składa oświadczenie o miejscu zamieszkania w formularzu zgłoszeniowym. Organizator nie wymaga dodatkowych zaświadczeń, zastrzegając sobie prawo weryfikacji w uzasadnionych przypadkach.
8. Uczestnicy mogą zgłaszać prace w grupach od dwóch do czterech osób. Udział indywidualny nie jest dopuszczony.
9. W przypadku grup zawierających osoby niepełnoletnie wymagane jest dostarczenie zgody rodzica lub opiekuna prawnego każdego niepełnoletniego członka grupy na udział w konkursie.

III. Zadanie konkursowe

10. Zadaniem uczestników jest przygotowanie autorskiego scenariusza escape roomu inspirowanego uniwersum Harry’ego Pottera.
11. Scenariusz powinien zawierać:
 - tytuł,
 - opis fabuły,
 - cel gry,
 - opis minimum 5 zagadek lub zadań,
 - propozycję aranżacji przestrzeni i wykorzystanych rekwizytów.
12. Prace mogą mieć formę:
 - tekstową,

- prezentacji,
 - dokumentu PDF,
 - lub pracy wzbogaconej o szkice, ilustracje czy elementy graficzne.
13. Organizator dopuszcza wykorzystanie elementów humorystycznych, interaktywnych i multimedialnych.
14. Zgłoszona praca musi być autorska i nie może naruszać praw osób trzecich.

IV. Termin i sposób zgłoszenia

15. Konkurs trwa od dnia 1.06.2026 r. do dnia 15.07.2026 r.
16. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone do dnia 22.07.2026 r. Uczestnicy zostaną poinformowani o wynikach drogą e-mailową na adres wskazany w zgłoszeniu, a także poprzez publikację na stronie internetowej biblioteki.
17. Prace konkursowe należy:
- przesłać na adres e-mail: konkurs@bibliotekalegionowo.pl
 - lub dostarczyć osobiście do siedziby biblioteki.
18. Organizator potwierdza przyjęcie zgłoszenia e-mailem w ciągu 3 dni roboczych od jego otrzymania.
19. Zgłoszenie powinno zawierać:
- imię i nazwisko uczestnika / nazwę zespołu,
 - wiek uczestników,
 - adres zamieszkania (w celu potwierdzenia spełnienia kryterium terytorialnego),
 - nazwę szkoły (opcjonalnie),
 - dane kontaktowe opiekuna lub pełnoletniego uczestnika,
 - wypełnioną kartę zgłoszeniową grupy – Załącznik nr 1,
 - podpisaną zgodę rodzica/opiekuna (w przypadku osób niepełnoletnich) – Załącznik nr 2.
20. Prace niespełniające wymogów formalnych (brak wymaganych danych, brak zgody rodzica w przypadku niepełnoletnich, niespełnienie kryterium zamieszkania) nie będą dopuszczone do oceny. Organizator poinformuje uczestników o niedopuszczeniu pracy.

V. Ocena prac

21. Prace oceni komisja konkursowa powołana przez Organizatora.
22. Komisja będzie brała pod uwagę:
- pomysłowość i oryginalność,
 - spójność fabularną,
 - kreatywne wykorzystanie motywów literackich,
 - atrakcyjność zagadek,
 - możliwość realizacji escape roomu w przestrzeni biblioteki.
23. Decyzje komisji są ostateczne i nie podlegają odwołaniu.

VI. Nagrody

24. Autorzy zwycięskiego projektu otrzymają nagrody rzeczowe inspirowane światem fantazy (m.in. zestawy LEGO®, gry i gadżety) oraz zaproszenie do współtworzenia finałowego escape roomu realizowanego w bibliotece podczas wydarzenia „Noc w świecie Harry’ego Pottera”.
25. Wszyscy uczestnicy zaproszeni do współtworzenia escape roomu otrzymają zaświadczenie o odbyciu wolontariatu w wymiarze odpowiadającym rzeczywistemu zaangażowaniu. Zaświadczenia mogą zostać uwzględnione przez szkoły w dokumentacji wolontariatu uczniowskiego.
26. Organizator przewiduje również wyróżnienia dla wybranych uczestników.
27. Nagrody nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny.

VII. Prawa autorskie i wizerunek

28. Uczestnicy zachowują prawa autorskie do swoich prac.
29. Z chwilą zgłoszenia pracy uczestnicy udzielają Organizatorowi nieodpłatnej, niewyłącznej zgody na:
 - prezentację pracy,
 - publikację fragmentów,
 - wykorzystanie scenariusza w działaniach promujących projekt i bibliotekę.
30. Organizator zastrzega sobie możliwość dostosowania zwycięskiego scenariusza do warunków technicznych i organizacyjnych biblioteki, z poszanowaniem autorskiego charakteru pracy.
31. Uczestnicy wyrażają zgodę na publikację imienia i nazwiska oraz dokumentację fotograficzną wydarzeń konkursowych.

VIII. Ochrona danych osobowych

32. Administratorem danych osobowych uczestników jest Miejska Biblioteka Publiczna w Legionowie.
33. Dane osobowe uczestników przetwarzane będą wyłącznie w celu realizacji konkursu, wyłonienia zwycięzców, promocji działań projektowych oraz kontaktu z uczestnikami.
34. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, lecz niezbędne do udziału w konkursie.

IX. Postanowienia końcowe

35. Udział w konkursie oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
36. Regulamin dostępny będzie na stronie Miejskiej Biblioteki Publicznej w Legionowie oraz w siedzibie biblioteki.
37. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w regulaminie z przyczyn organizacyjnych.
38. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyzję podejmuje Organizator.

Załącznik nr 1

Karta zgłoszeniowa grupy – konkurs „Magiczny escape room”

Nazwa zespołu (opcjonalnie):

.....

Dane członków grupy:

Uczestnik 1 – imię i nazwisko: wiek: szkoła:

.....

adres zamieszkania:

pełnoletni/a: tak nie

Uczestnik 2 – imię i nazwisko: wiek: szkoła:

.....

adres zamieszkania:

pełnoletni/a: tak nie

Uczestnik 3 – imię i nazwisko: wiek: szkoła:

.....

adres zamieszkania:

pełnoletni/a: tak nie

Uczestnik 4 – imię i nazwisko: wiek: szkoła:

.....

adres zamieszkania:

pełnoletni/a: tak nie

Dane kontaktowe:

Imię i nazwisko osoby do kontaktu:

.....

Adres e-mail:

Numer telefonu:

Oświadczenia:

Oświadczamy, że wszyscy członkowie grupy zamieszkują na terenie Legionowa lub powiatu legionowskiego.

Oświadczamy, że zgłoszona praca konkursowa jest naszą pracą autorską i nie narusza praw osób trzecich.

Oświadczamy, że zapoznaliśmy się z regulaminem konkursu i akceptujemy jego postanowienia.

.....

miejsowość, data

Podpisy pełnoletnich uczestników / podpisy rodziców lub opiekunów prawnych niepełnoletnich uczestników:

1.

2.

3.

4.

Załącznik nr 2

Zgoda rodzica / opiekuna prawnego na udział dziecka w konkursie „Magiczny escape room”

Ja, niżej podpisany/a:

imię i nazwisko rodzica/opiekuna prawnego:

.....

zamieszkały/a:

.....

numer telefonu kontaktowego:

.....

wyrażam zgodę na udział mojego dziecka:

imię i nazwisko dziecka:

.....

adres zamieszkania dziecka:

.....

w konkursie „Magiczny escape room”, organizowanym przez Miejską Bibliotekę Publiczną w Legionowie w ramach projektu „Czytaj i czaruj”.

Oświadczam, że zapoznałem/am się z regulaminem konkursu i akceptuję jego postanowienia.

Wyrażam zgodę na:

- przetwarzanie danych osobowych mojego dziecka przez Organizatora w zakresie niezbędnym do realizacji konkursu,
- publikację imienia i nazwiska uczestnika oraz informacji o wynikach konkursu na stronie internetowej i w mediach społecznościowych biblioteki,
- nieodpłatne wykorzystanie wizerunku mojego dziecka utrwalonego podczas działań związanych z konkursem i wydarzeniami projektowymi, w celach dokumentacyjnych i promocyjnych.

Jednocześnie oświadczam, że zgłoszona praca konkursowa będzie pracą autorską uczestnika i nie będzie naruszać praw osób trzecich.

.....

miejsowość, data

.....

czytelny podpis rodzica/opiekuna prawnego